



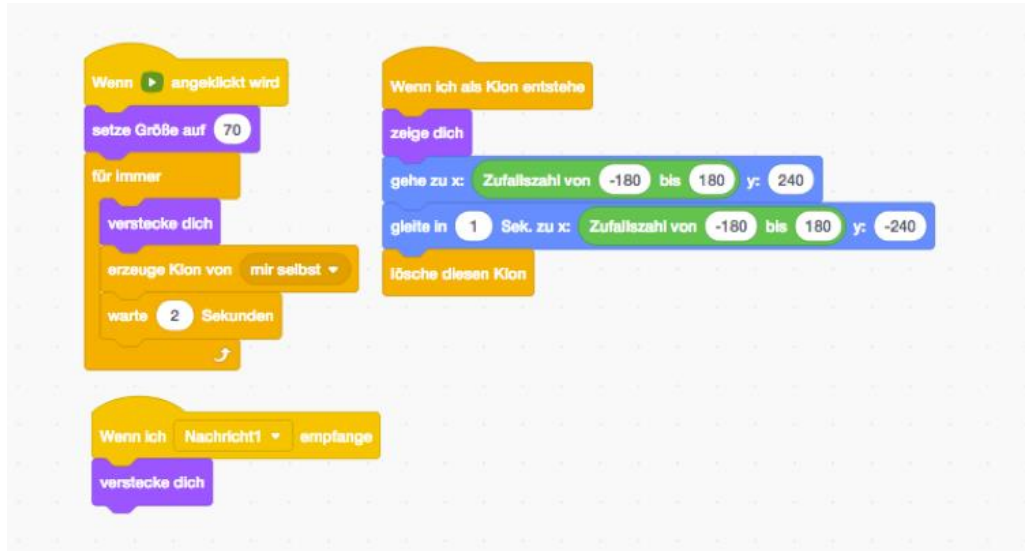
So sieht die Programmierung von „Mausprobiert“ aus:

The image shows three Scratch code blocks on a grid background. The first block is a yellow 'When clicked' block containing a yellow 'forever' loop with three sub-blocks: a blue 'turn 15 degrees' block, a yellow 'wait 0.00025 seconds' block, and an orange 'create clone of myself' block. The second block is a yellow 'When I become a clone' block containing a yellow 'forever' loop with a blue 'if edge touched?' block, a yellow 'wait 1 second' block, and an orange 'delete this clone' block. The third block is a yellow 'When I become a clone' block containing a yellow 'forever' loop with three purple blocks: 'move 1 step', 'change color effect by 25', and 'change size by 10'.



So sieht die Programmierung von „Kugelfisch“ aus:

Für den Apfel:



Für den Fisch:





Für den Pfeil links:

```

    Wenn angeklickt wird
    setze Größe auf 70
    für immer
    verstecke dich
    erzeuge Klon von mir selbst
    warte 2 Sekunden

    Wenn ich als Klon entstehe
    zeige dich
    gehe zu x: Zufallszahl von -180 bis 180 y: 240
    gleite in 1 Sek. zu x: Zufallszahl von -180 bis 180 y: -240
    lösche diesen Klon

    Wenn ich Nachricht empfangen
    verstecke dich
    
```

Für den Pfeil rechts:

```

    Wenn angeklickt wird
    für immer
    falls wird Mauszeiger berührt, dann
    sende rechts an alle
    
```



So sieht die Programmierung von „Stadt-Land-Ente“ aus:

